

Estudo comparativo de modelos de desenvolvimento iOS nativo

Aluno: Igor Gomes Arantes

Orientador: Prof. Dr. André Backes

Banca:

Prof. Dr. Paulo Henrique Ribeiro Gabriel

Prof. Dr. Rodrigo Sanches Miani

Motivação



Do ponto de vista de desenvolvimento, diferentes abordagens de implementação se adequam melhor a certos tipos de problemas, resultando em um melhor desenvolvimento do sistema.

Impacto sentido em diferentes fatores:

- Tempo de desenvolvimento
- Escalabilidade do código
- Facilidade de produção
- etc.

Objetivo



Demonstrar que para cada situação existe uma abordagem que se adequa melhor, considerando os seguintes parâmetros:

- Simplicidade de desenvolvimento.
- Escalabilidade do código.
- Facilidade de manutenção.
- Testabilidade do sistema.

Método



Comparação de dois modelos distintos de desenvolvimento de aplicativos iOS nativos. Os seguintes tópicos foram considerados:

- Divisão de responsabilidades dentro do aplicativo.
- Comunicação com aplicações externas.
- Organização dos arquivos dentro do projeto.
- Gerenciamento de dependências externas.

Conceitos e tecnologias



Conceitos importantes

- Aplicativo nativo
- *View*
- *ViewController*

Tecnologias utilizadas

- XCode
- Swift
- *The Movie Database*

Modelos implementados



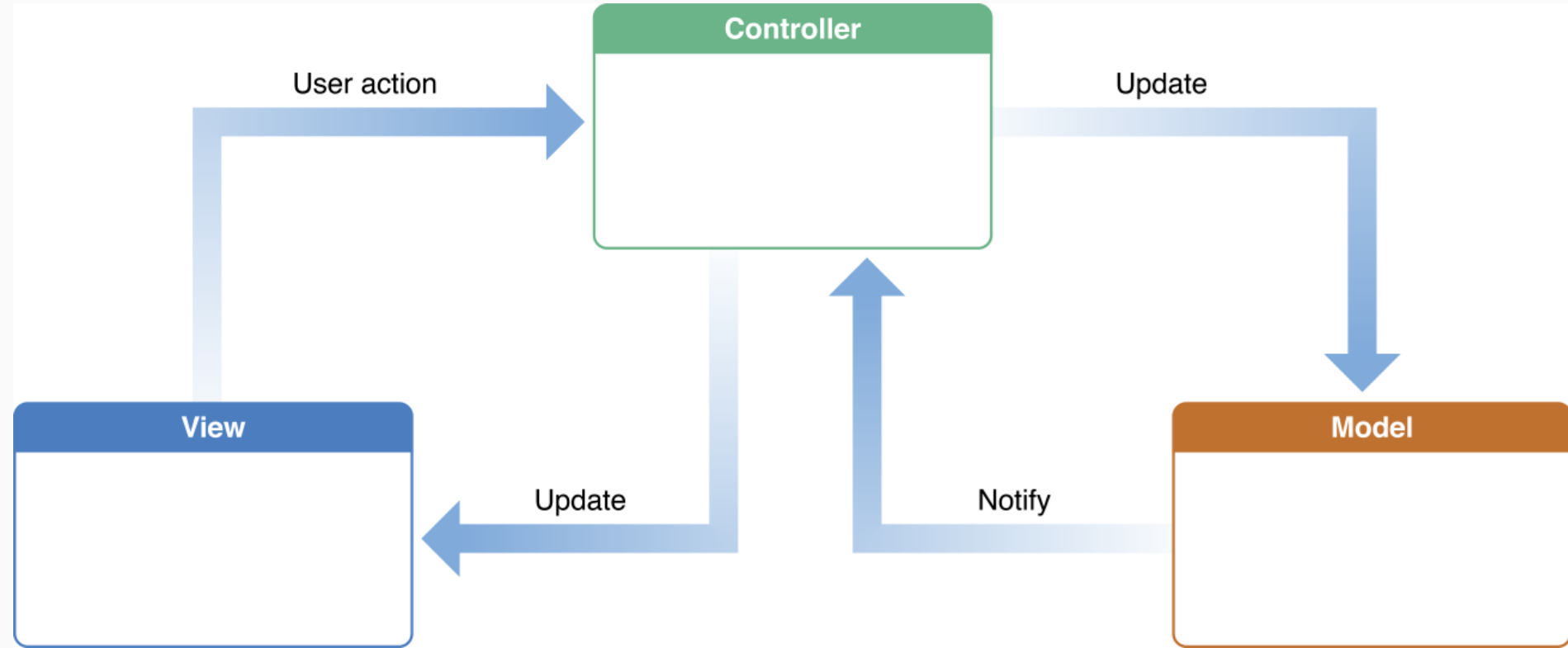
	Modelo A	Modelo B
Padrão arquitetural	MVVM-C	MVC
Camada de serviços	Modularizada	Centralizada
Interface visual	View code	Storyboard
Organização de arquivos	Contextual	Funcional
Gerenciador de dependências	Carthage	CocoaPods

Divisão de responsabilidades

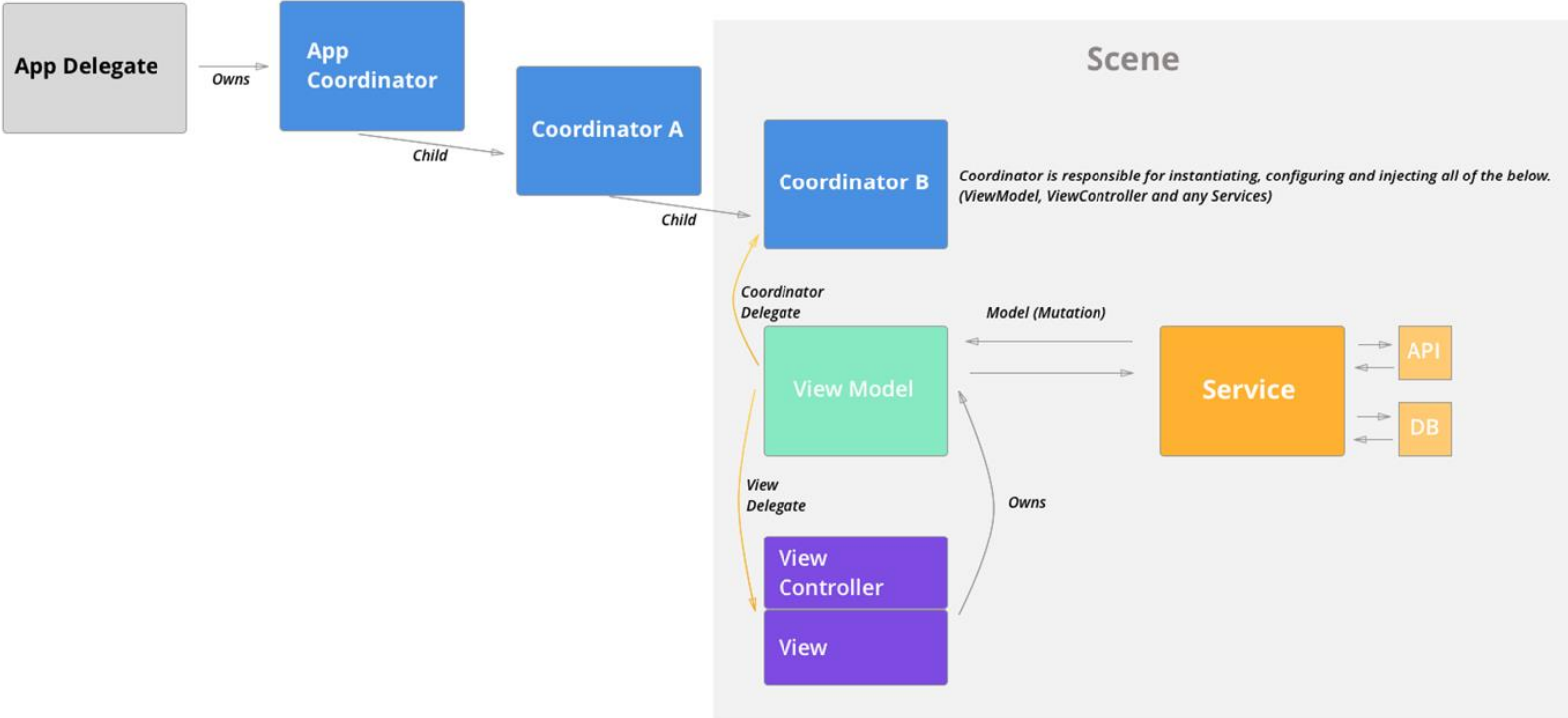


	Modelo A: MVVM-C	Modelo B: MVC
Navegação	Coordinator	ViewController
Lógica de negócios	ViewModel	ViewController
Controle	ViewController	ViewController
Interface visual	View	View
Modelo de dados	Model	Model

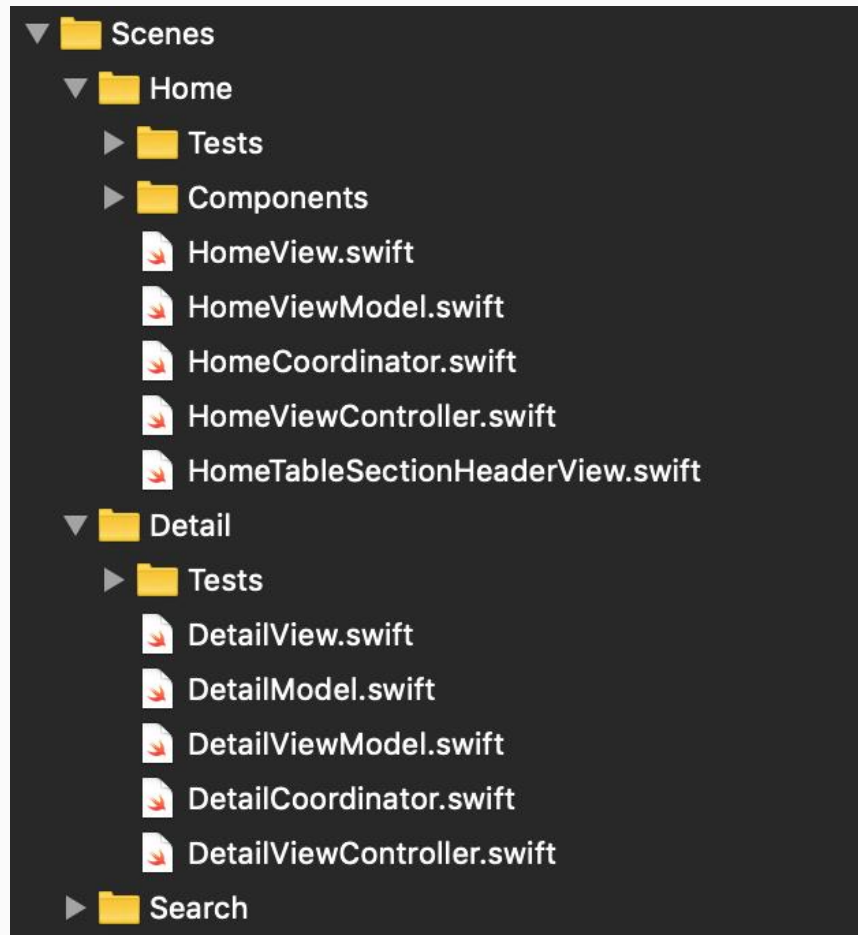
MVC



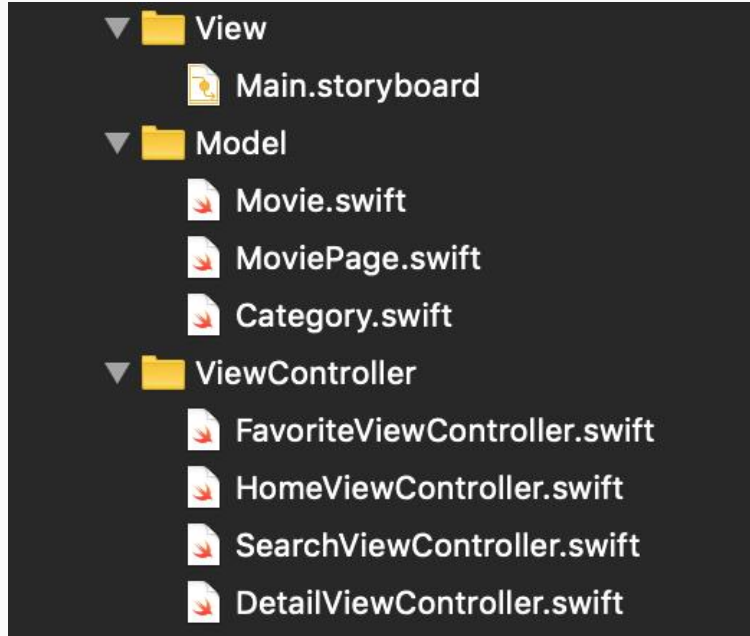
MVVM-C



Modelo A - Organização Contextual



Modelo B - Organização Funcional



Modelo A - Camada de serviços modularizada

```
protocol EndPointProtocol {  
    var baseUrl: URL { get }  
    var path: String { get }  
    var mockLocalPath: String { get }  
    var headers: HTTPHeaders? { get }  
    var httpMethod: HTTPMethod { get }  
    var httpParameters: HTTPParameters { get }  
}
```

Modelo B - Camada de serviços centralizada

```
protocol MovieServiceProtocol {  
    func getMovieDetail(id: Int, completion: @escaping (Response<Movie>) -> ())  
    func getMoviePage(page: Int, sort: Sort, order: Order, completion: @escaping (Response<MoviePage>) -> ())  
    func getMoviePageByName(query: String, completion: @escaping (Response<MoviePage>) -> ())  
    func getTrendingMoviePage(page: Int, completion: @escaping (Response<MoviePage>) -> ())  
}
```

Gerenciamento de dependências



	Modelo A: Carthage	Modelo B: CocoaPods
Repositório de bibliotecas	Descentralizado	Centralizado
Dificuldade de uso	Fácil	Muito fácil
Controle da estrutura do projeto	Alto	Baixo

Conclusão



	Modelo A	Modelo B
Escalabilidade do código	Alta	Baixa
Facilidade de manutenção	Alta	Média
Reusabilidade de componentes	Alta	Baixa
Simplicidade no desenvolvimento	Média	Alta
Testabilidade do sistema	Alta	Baixa